**Scenarij 1 - Kupovina karte u zabavnom parku**

*Ovaj scenarij opisuje proces kupovine karata u zabavnom parku.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Naziv** | **Kupovina artikla kreditnom karticom** |
| Opis | Klijent odlučuje da kupuje karte u zabavnom parku. Po dolasku unosi podatke i transakcija se potvrđuje od strane sistema za transakcije. |
| Vezani zahtjevi | Zahtjev kupovine karte, obavljanje transakcije. |
| Preduvjeti | / |
| Posljedice - uspješan završetak | Transakcija uspjesno obavljena.  Klijentu dobija karte. |
| Posljedice – neuspješan završetak | Sistem za plaćanje odbio transakciju. |
| Primarni akteri | Klijent |
| Ostali akteri | Sistem za verifikaciju kartica |
| Glavni tok | Korisnik bira količinu i vrstu karata. Nakon toga unosi podatke za verifikacije kartice. |
| Proširenja/ Alternative | Korisniku se obračunava popust ako uzme 5 ili više karata, ili ako ima člansku karticu. |

Tok događaja - Uspješan završetak

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Klijent** | **Zabavni park - aplikacija** | **Sistem za verifikaciju karata** |
| 1. Odabir interfejsa za naručivanje |  |  |
| 2. Vrši se odabir vrste i količine karata |  |  |
|  | 3. Obračun na osnovu odabranih stavki i prikaz računa |  |
|  | 4. Prikaz prozora za unos podataka o bankovnom računu |  |
| 5. Unošenje podataka potrebnih za transakciju |  |  |
|  | 6. Prosljeđivanje podataka sistemu za verifikaciju |  |
|  |  | 7. Verifikacija transakcije |
|  |  | 8. Obavještenje o uspješnosti |
| 9. Preuzimanje karata |  |  |

Proširenje - obračun popusta

*Preduvjet* **-** klijent došao do 3. koraka i ima člansku karticu i/ili naručio je više od 5 karata

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Klijent** | **Zabavni park - aplikacija** | **Sistem za verifikaciju karata** |
|  | 3. Obračun na osnovu odabranih stavki uz racunanje popusta i prikaz računa |  |
|  | 4. Prikaz prozora za unos podataka o bankovnom računu |  |
| 5. Unošenje podataka potrebnih za transakciju |  |  |
|  | 6. Prosijeđivanje podataka sistemu za verifikaciju |  |
|  |  | 7. Verifikacija transakcije |
|  |  | 8. Obavještenje o uspješnosti |
| 9. Preuzimanje karata |  |  |

Tok događaja - neuspješan završetak

*Preduvjet* **-** na koraku 7 glavnog toka događaja nije uspješno obavljena transakcija.

Klijentu se nudi mogućnost ponovnog unošenja podataka

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Klijent** | **Zabavni park - aplikacija** | **Sistem za verifikaciju karata** |
|  |  | 1. Obavještenje o neuspješnosti transakcije |
|  | 2. Klijentu se nudi mogućnost pononvog unošenja |  |
| 3.  Ponovni unos podataka |  |  |
|  | 4. Prosljeđivanje podataka sistemu za verifikaciju |  |
|  |  | 5. Verifikacija transakcije |
|  |  | 6. Obavještenje o uspješnosti |
| 7. Preuzimanje karata |  |  |